**GMD**

Авторы проекта: Гагарин Максим, Савицкий Тимофей

Описание идеи:

Наш проект является аркадной игрой, схожей с хромовским динозавром. Игра расчитана на тренировку реакции. 2D графика, простота объектов, редактор, смена иконки персонажа – всё самое основное, что есть в проекте. Из интересного – это технология размещения объектов на экране при помощи пропорций, это позволит изменять масштаб игры, без потери изначальных размеров. Также все текстуры (кроме иконок) были отрисованы вручную, в программе photoshop.

Описание реализации:

Программа разделена на 3 модуля, editor, game objects – редактор уровней, сама игра, объекты и классы, соответственно. В каталоге data расположены все текстуры иконки музыка, и т.д.

Мы постарались подойти к разработке с профессиональной точки зрения, и впервые попробовал использовать анотации, а также соблюсти 3 основных принципа ООП.

Описание технологий:

Библиотеки, необходимые для запуска:

1. Pygame (2.5.2)

Python >= 3.9

Скриншоты игры:





